

功能	說明
分析工具	1.檢查主要道路上，對面左轉的視線，以確保足夠的視距
	2.使用設計值：感知-制動時間；減速；重力加速度；接近速度
	3.確認交叉、合併或分叉的車輛路徑中的衝突點數量
	4.繪製：衝突點；交叉點計數；合併點；分歧點；總和
	5.導入號誌交叉路口和無號誌交叉路口的 HCS ( 公路容量分析軟體 ) 數據，以初始化幾何設計和交通流量
	6.使用入口車道和出口車道數量、儲存長度、交叉參數等參數，根據號誌或無號誌交叉口的容量條件更新交叉口
交叉路口幾何設計	1.使用獲得專利的 Vehicle Envelope Method 產出交叉路口幾何圖形
	2.可透過設計的車輛運動，定義複雜的拐角幾何形狀
	3.從三種拐角幾何類型中進行選擇：Arc、Biarc、Triarc
	4.定義角島(如：槽化分隔島)包絡線，包括支路寬度、入口和出口偏移
	5.定義間隔錐度比和輔助錐度類型
	6.添加自行車道符號示意性的自行車道標線
	7.動態生成和更新 Autodesk® Civil 3D® 水平定線、垂直剖面 and 頂面
	8.設計角幾何包括參考 AASHTO 2004/2010 表的能力，用於不同的角幾何類型
	9.能夠控制進近端中間島的錐度和偏移
	10.Design Guidelines 包括新類別，用於定義自動創建角島和中間島的默認設置

功能	說明
<b>交叉路口佈局工具</b>	1.使用以下四種不同方法中的任何一種或組合動態生成交叉路口：車道配置；容量條件；路口儲存範本；交叉路口模板
	2.使用示意性路面標記和邊緣、交通方向箭頭、控制半徑、拐角幾何形狀和島包絡創建交叉路口佈局
	3.指定中島包絡和分區島包絡寬度
	4.添加超過 450 種不同的道路交叉路口支路模板
	5.使用以前設計和保存的交叉路口佈局作為未來項目的模板
<b>交叉點坡面特徵</b>	1.使用為每個路線設計的垂直剖面創建交叉口的 3D 坡面模型
	2.查看具有可調範圍的交叉點垂直剖面的圖形
	3.根據等高線間隔繪製基本等高線，用於評價排水模式
	4.從 NEXUS 坡面模型動態生成 Autodesk® Civil 3D® 水平定線、垂直剖面 and 頂面
	5.可以使用 NEXUS 坡面模型動態更新 Autodesk® Civil 3D® 曲面、道路和組件
<b>編輯和報告功能</b>	1.通過添加或刪除車道、車道方向和中間帶來編輯配置
	2.控制道路拓寬要素包括：功能區長度和末端偏移量；接近錐度並開始；出發錐度和開始
	3.生成包含所有相關交叉路口設計資訊的摘要報告
	4.併排創建包含容量條件數據和路口匯總報告的表格，以比較需求